



Středoškolská technika 2014

Setkání a prezentace prací středoškolských studentů na ČVUT

3D model auta (Ford Mustang Shelby GT 500), Cinema 4D

Zdeněk Svoboda

Vyšší odborná škola a Střední škola Varnsdorf
Středisko technických a uměleckých oborů, Mariánská 1100,
Varnsdorf

3D model auta (Ford Mustang Shelby GT 500), Cinema 4D

Existují dva způsoby, jakým počítače ukládají a zpracovávají obrazové informace a to buď vektorovou, nebo rastrovou grafikou.

Vektorová grafika je způsob, jak popsat obrázek pomocí souboru instrukcí. Naproti tomu rastrová grafika popisuje obrázek jako řádky a sloupce pixelů. Pokud přiblížíme rastrový obrázek, začne být patrný rastr a obrázek tak ztrácí na kvalitě. Naopak při přiblížení ve vektorové grafice, zůstane obrázek ostrý a jasný.

Grafický návrh 3D auta je vytvořen v programu Cinema 4D od společnosti Maxon. Pro modelování vozidla je použit tzv. blueprint (náčrt), aby bylo dosaženo správných proporcí. Model je zpracován do detailů, téměř bez textur. Využit byl fyzikální renderovací systém a výsledný obrázek, je mírně upraven v Adobe Photoshop.

