



Středoškolská technika 2016

Setkání a prezentace prací středoškolských studentů na ČVUT

„RYCHLÁ HRA“

Martin Bárta

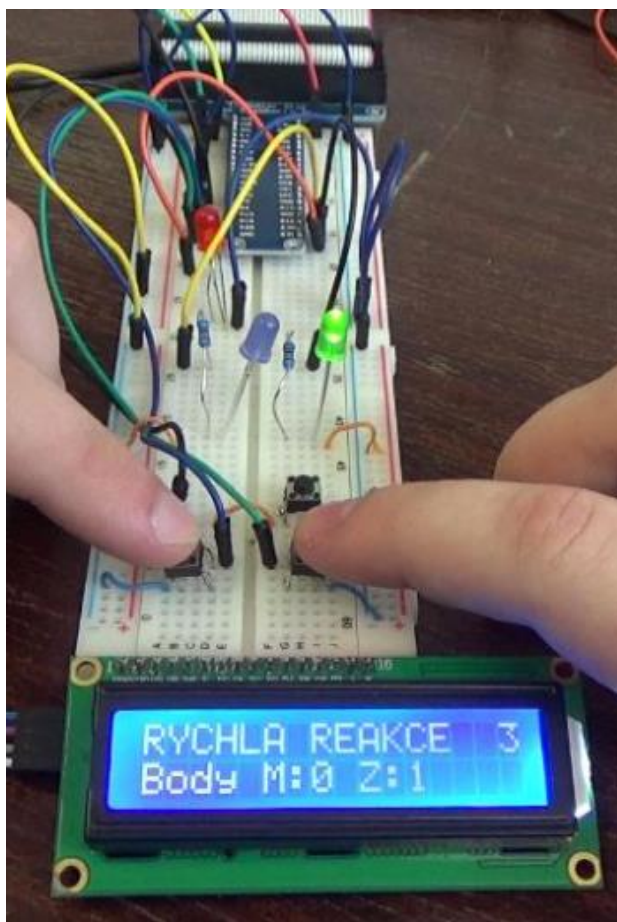
**Střední odborná škola strojní a elektrotechnická
U Hřiště 527, Velešín**

Jako další možné použití LED diod a tlačítek ve spojení s jednodeskovým počítačem Raspberry Pi byla vytvořila hra na testování rychlých reakcí. Základem hry je červená LED dioda. Dva hráči čekají, až zhasne a vyhrává ten, který rychleji stiskne své tlačítko.

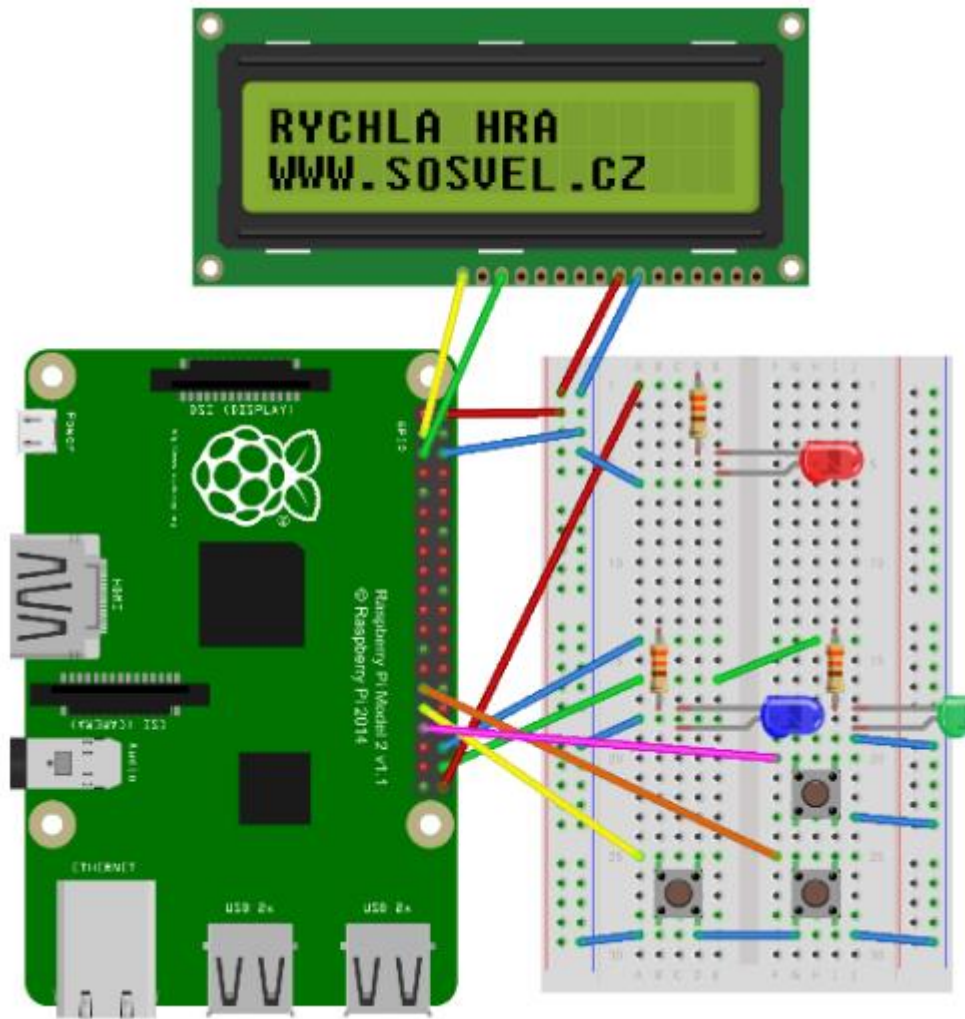
Ke hře jsme připojili i LCD displej, který zobrazuje následující informace:

- Název hry
- Počet proběhlých kol
- Získané body hráčů

Pro rozlišení hráčů jsme hru doplnili o modrou LED diodu pro „modrého“ hráče a o žlutou LED diodu pro „žlutého“ hráče. Tyto diody ukazují, kdo vyhrál aktuální kolo. Počet kol není nijak omezený, až budou chtít hráči hru ukončit, stisknou třetí tlačítko, které vynuluje skóre.



Obrázek 1: Rychlá hra



Obrázek 2: Schéma zapojení