



Středoškolská technika 2017

Setkání a prezentace prací středoškolských studentů na ČVUT

Projekt Auschwitz

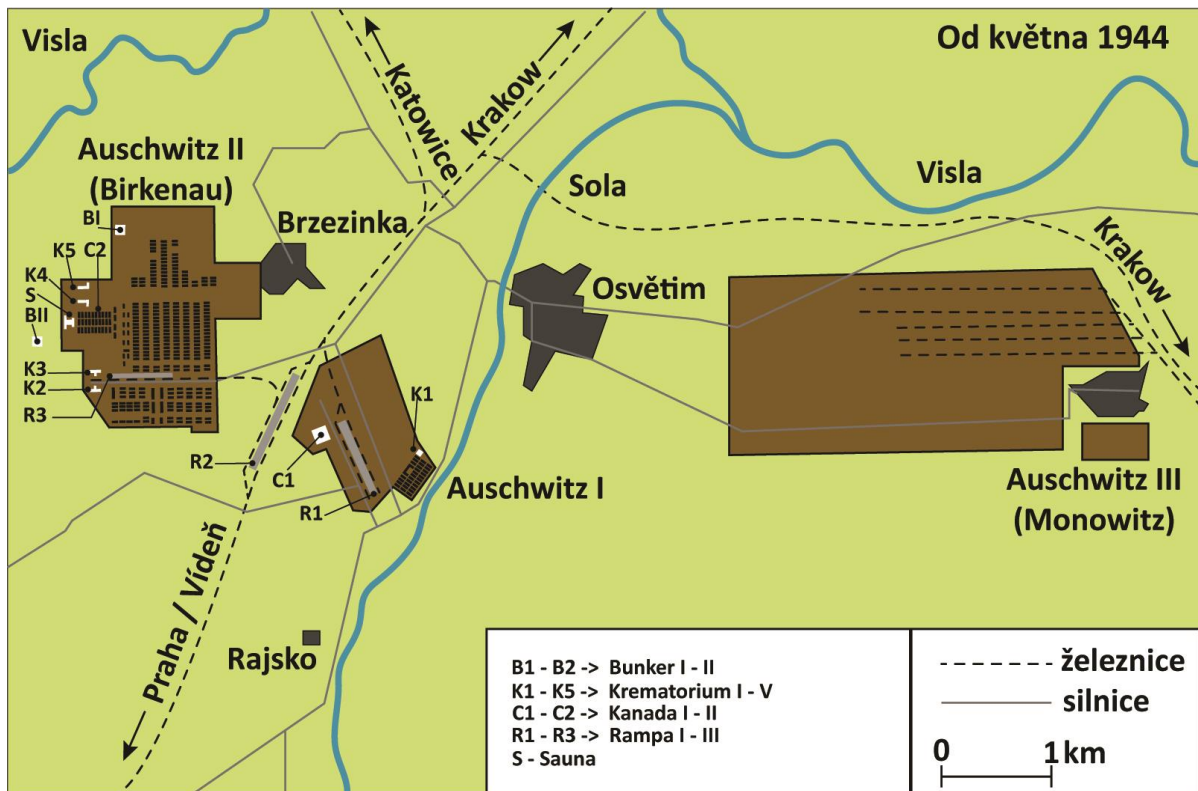
kolektiv 50 studentů SSPŠ

Smíchovská střední průmyslová škola
Preslova 25, Praha 5

Na projektu Auschwitz se na SSPŠ pracuje již několik let. Cílem je vytvořit maximálně realistický virtuální model koncentračního tábora Auschwitz I. a Auschwitz II. (Osvětim) a to včetně dobových scén. Projektu se průběžně účastní přes 40 řešitelů ze 3. a 4. ročníků. Náročné bylo už jen získání podkladů z dostupné dokumentace a vytvoření vlastní fotodokumentace, kterou studenti pořídili během několika exkurzí do Auschwitzu a to i do částí které nejsou běžně dostupné. Potom bylo možné vytvořit jednotlivé části modelu. Náročná byla spolupráce jednotlivých řešitelů, podílejících se na projektu. Neméně náročné bylo vytvoření mnoha postav, použitých při oživení scén (musely být schopné pohybu - tedy origované). Spojení všeho do jednotlivých scén bylo náročné nejen na řešitele, ale i na výpočetní techniku pro výsledné rendery.

Vlastní model je vytvořen v programu Cinema 4D. Umožňuje i v rámci výukové licence vytvořit profesionální realistický model a vyrenderovat do. Výsledkem jsou nejen obrázky, ale i animace. Jejich využití je možné pro ilustraci výuky holocaustu. Projekt je připravován i na výstavu Ústavu pro výzkum genocid v muzeu v Terezíně.

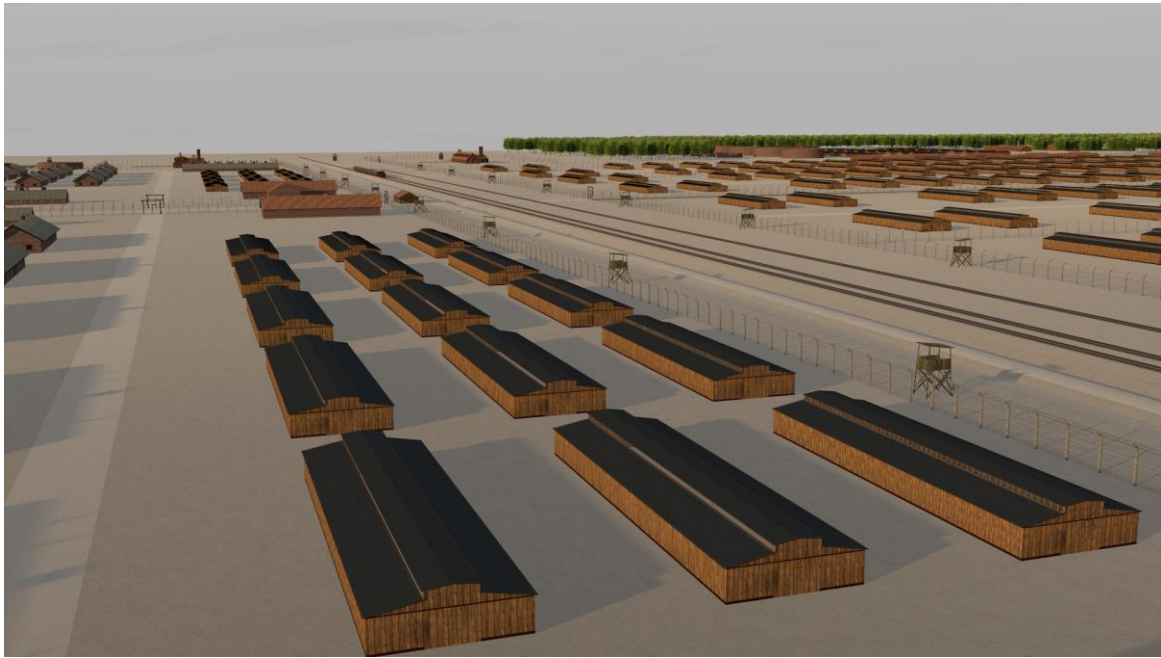
Projekt zastřešuje hlavní vedoucí Ing. Radko Sáblik, ředitel školy, modelování konzultuje Ing. Jaroslav Zápotocký.



Obr. 1: Plánek Osvětimi



Obr. 2: Celkový pohled (Auschwitz I.)



Obr. 3: Celkový pohled (Auschwitz II.)



Obr. 4: Sauna (Auschwitz II.)



Obr. 5: Příjezd transportu (Auschwitz II.)



Obr. 5: Sterilizace oděvů (Auschwitz II.)